

Студенты из Омска создают игру об офицере белой армии

Студенты из Омска
создают игру об **офицере**
белой армии

POLITSTURM.COM

2023-09-05

2 мин. на чтение

Действия в игре происходят во время гражданской войны. Главный герой - офицер белой армии Николай Вельцин в 1919 году направляется поездом в Омск расследовать дерзкое преступление.

Игру создают студенты третьего курса факультета информационных технологий и компьютерных систем Омского государственного технического университета.



Игра вдохновлена Disco Elysium, The Wolf Among Us, Tyranny и «Чёрной Книгой». Проект сделали в духе «классики» RPG — компьютерной игры, основанной на элементах традиционных настольных ролевых игр. Характерны для такого жанра диалоги и выбор действий героя, который влияет на развитие сюжета и внутреннего мира персонажа.



«Тематику выбрали не просто так — в этот период происходили значимые события не только для Омска, но и для России в целом. Проект основан на реальных исторических событиях, он не будет похож на простой учебник, в центр мы ставим людей, быт и влияние непростого времени на их судьбы. Игроки не просто вычислят преступника, но и изучат культуру Омска и России. Эффект просвещения от игры колоссальный», — рассказал Иван Певчев, один из разработчиков игры. Игру планируют выпустить летом 2024 года.

Достоверность сюжета

Чтобы добавить достоверности в сюжет, студенты обратились за консультацией к кандидату исторических наук Дмитрию Петину. Также студенты побывали в Центре изучения истории гражданской войны, где кандидат исторических наук Максим Стельмак дал советы разработчикам по воссозданию атмосферы Омска тех лет.

Но если судить по 10 минутам геймплея игры, которые выложили разработчики, то не все хорошо доработано.



Судя по белым текстурам, шинелям и по скрипу шагов, история происходит зимой 1919 года. А судя по упоминаниям о военном положении и ожиданию красных, это должен быть конец года, начало ноября: Колчак разбит еще летом, а 15 ноября в Омск войдут 3-я и 5-я армии РККА. Это время полной разрухи, свирепствует тиф. Вокруг города партизаны, мертвых не успевают хоронить. Коллапс власти, толкотня на железной дороге - ее контролируют белочехи, надо спрашивать у них, чтобы уехать. Среди самих белых неравенство: пока одни ночуют на вокзале, знать и иностранцы едут первым классом.

Ничего этого не чувствуется по этим 10 минутам геймплея, наоборот, показано какое-то спокойное время.

Видеоигры, как и многие другие средства массовой культуры, используются капиталистами ради достижения своих целей. Компьютерные игры в последнее время стали своего рода искусством, привлекающим к себе внимание миллионов. Поэтому они также используются в образовании и воспитании. Буржуазная власть не упускает возможность с помощью выдуманного виртуального мира повлиять на отношение человека к тому или иному жизненному аспекту. Неудивительно, что и эта игра будет являться пропагандой против власти трудящихся.

Для того чтобы лучше понимать тему компьютерных игр и буржуазную пропаганду в них, рекомендуем вам прочитать статью «Марксизм и видеоигры», где подробно разобраны виды игр и антисоветская повестка в них.

Источник: mash.ru - «Омские студенты создают компьютерную игру про офицера белой армии» от 21 августа 2023 г.

Оригинальная статья